

目次

第1章 はじめに

第2章 照明シミュレーションにおけるデータの扱い

2-1 反射・透過特性データの測定と管理

2-2 配光特性データの測定と管理

第3章 照明シミュレーションにおけるアルゴリズム

3-1 古典的な照明シミュレーションのアルゴリズム

3-2 最先端の照明シミュレーションのアルゴリズム と今後の展開

第4章 様々な分野における照明シミュレーションの 利用

4-1 質感評価における照明シミュレーションの利用

4-2 明るさ感・グレア評価における照明シミュレー ションの利用

4-3 照明環境評価における照明器具の見え方シミュ レーションの課題

4-4 工業デザインにおけるシミュレーションの利用

4-5 建築空間の評価におけるシミュレーション の利用